2 Етап курсової роботи з Основ Програмування

Якубович Олександр

1. Вимоги до програми
   1. Функціональні Вимоги:
      1. Програма має надавати користувачу потрібну йому інформацію про конкретного користувача платформи Steam або статистичні дані які будуть базуватися на інформації, взятій від багатьох користувачів платформи Steam, за умови, що до цієї інформації можна доступитись.
      2. Програма не буде зберігати жодних даних тривалий час
   2. Нефункціональні вимоги:
      1. Програма має працювати належним чином на ОС Windows 7/8/10
      2. Час між стартом програми із відповідними параметрами та виводом нею даних має не перевищувати 10 секунд
      3. Програма працюватиме лише за наявності в користувача Steam API key
      4. Програма надає лише ті персональні дані, які користувач платформи сам розмістив у своєму профілі. Якщо профіль приватний, програма не зможе доступитися до даних з нього.
2. Отримані дані
   1. Користувач зможе обрати в якому форматі будуть представлені дані (JSON, XML). Самі дані являють собою інформацію про користувача платформи Steam (ігровий псевдонім, аватар, дату створення профілю, статус(в мережі/не в мережі…))